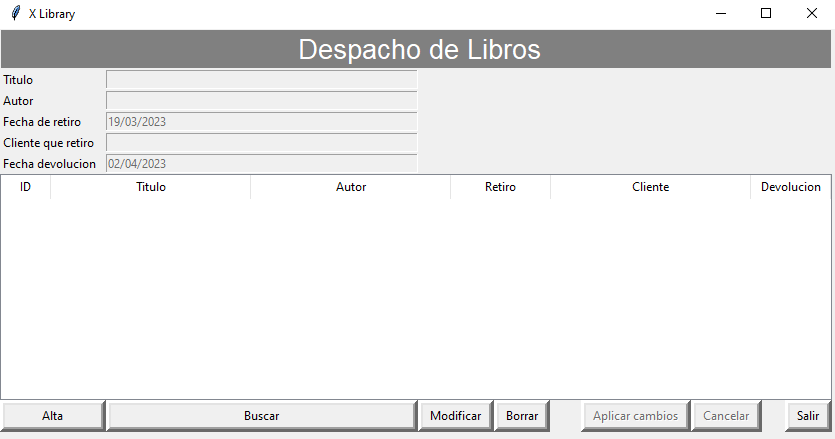
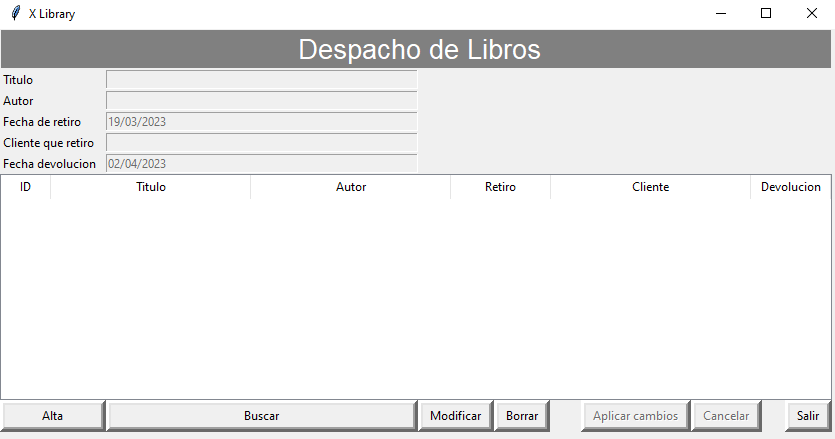
Descripcion

El código es un programa en Python que utiliza la biblioteca tkinter para crear una interfaz gráfica de usuario, para realizar operaciones CRUD en una base de datos SQLite que almacena información sobre los libros en una librería. La interfaz tiene campos de entrada para el título del libro, el autor, la fecha de retiro, el cliente que retiró el libro y la fecha de devolución. Además, hay botones para realizar operaciones como agregar un libro, modificar un libro existente, eliminar un libro y buscar un libro por título, autor, fecha de retiro, cliente o fecha de devolución. También hay un Treeview que muestra los datos de los libros almacenados en la base de datos.

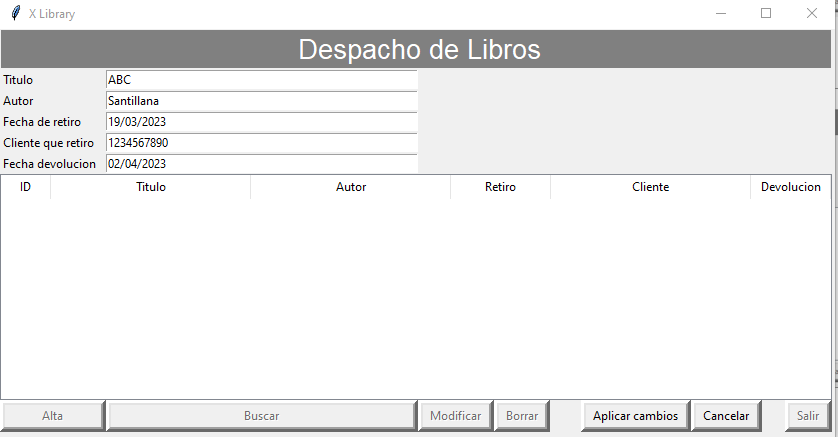


Funcionamiento

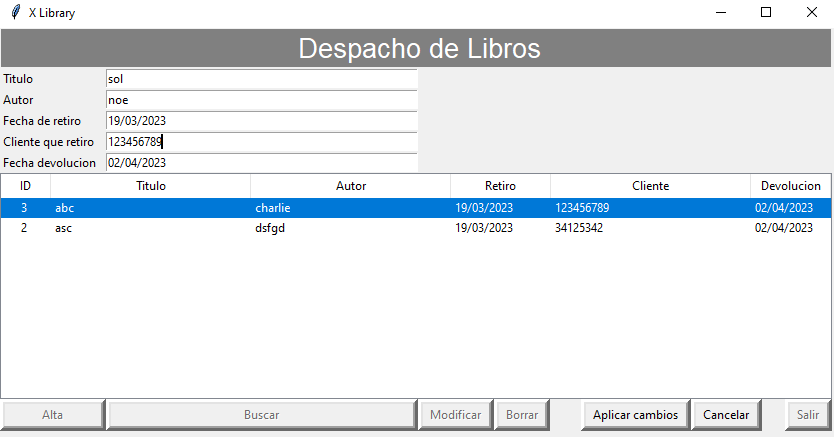
Para asociar un libro a un cliente use el botón “Alta”.



Al hacer click en el botón alta, se habilitarán los botones de “Aplicar cambios” y “Cancelar”, asi como también los campos de: Titulo, Autor, Fecha de retiro, Cliente que retiro, Fecha devolución.

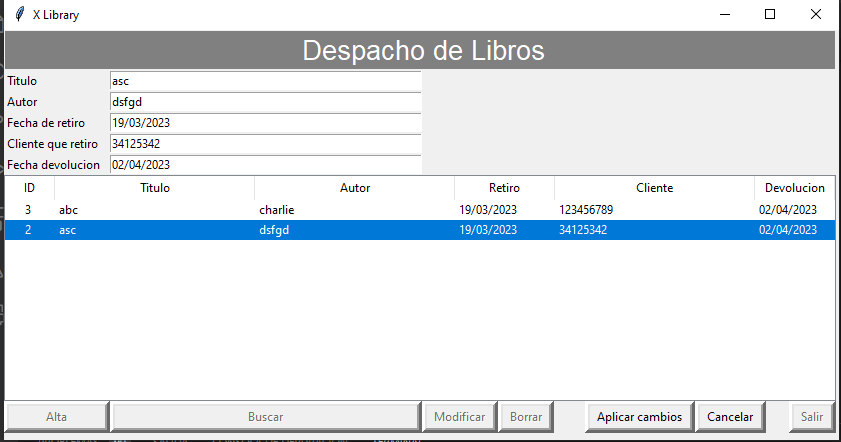


Se aplican los cambios y se registra en la base de datos.



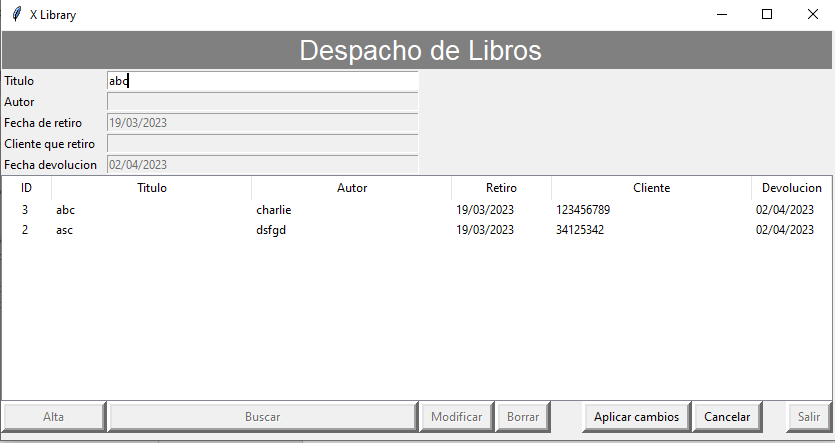
Para editar algún dato, seleccionamos el ítem de la tabla que queremos editar, hacemos click en el botón “Modificar” y se habilitar los campos con todos los datos del ítem, se edita el campo que se requiera y se guardan los cambios en el botón “Aplicar cambios”, en caso que no se requiera hacer nada haga click en el botón “Cancelar”

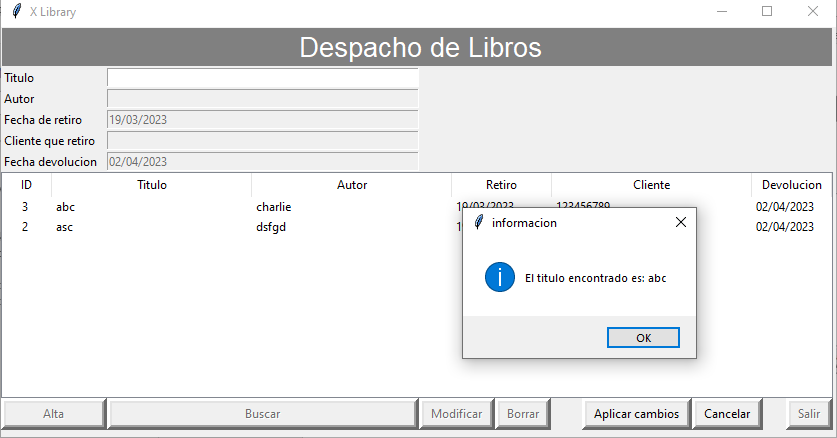




Si desea buscar un Titulo para saber si se encuentra disponible puede hacer click en el botón “Buscar”, se habilita el campo “Titulo”, se introduce el nombre que queremos buscar, y la app hará una búsqueda en la base de datos para saber si se encuentra disponible o no el libro solicitado.

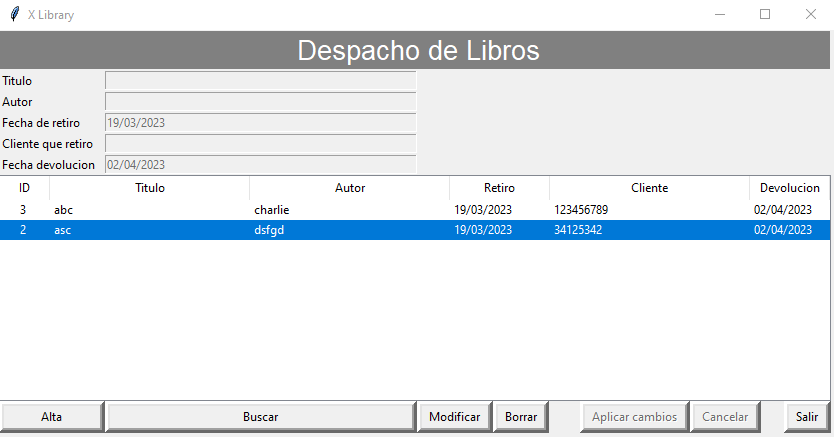


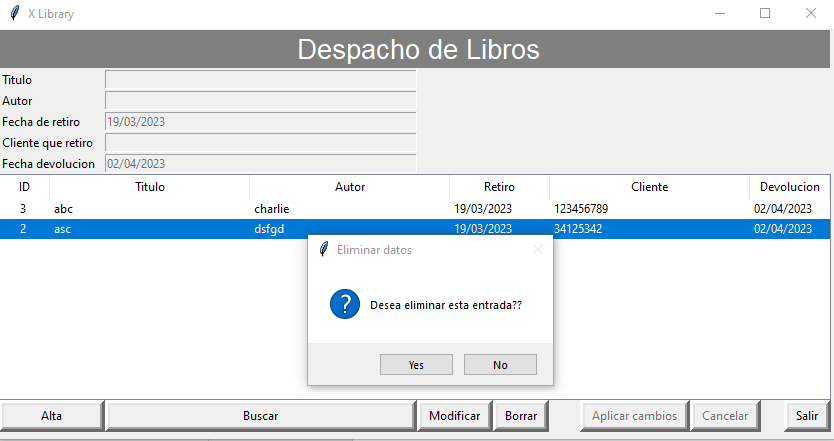


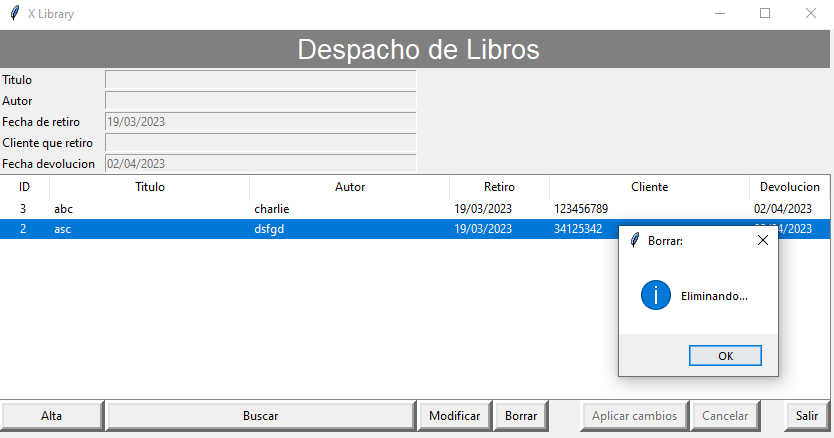


Si queremos Eliminar algún ítem de la tabla seleccionamos el ítem y hacemos click en el botón “Borrar”











Para salir de la app haga click en el botón “Salir”.

